PlayStation

FINAL DOOM™

SOFT BANK

MIDWAY

CREATED BY id

この度はプレイステーション用ゲームソフト「FINAL DOOM（ファイナルドゥーム）」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始める前にこの解説書をお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。

CREDITS

id SOFTWARE

Programmers:**John Carmark,John Romero,David Taylor,Michael Abrash,John Cash**
Artists:**Adrian Carmark,Kevin Cloud**
Level Designers:**John Romero,Sandy Petersen,American McGee,Shawn Green**
Development Support:**Shawn Green**
Biz:**Jay Wilbur,Mike Wilson**
Biz Assistant:**Donna Jackson**

MIDWAY

VP,Director of Software & Music:**Michael Abbot**
Programmer:**Aaron Seeler**
Tools:**Aaron Seeler,Mark Guidarelli**
Sound System:**Scott Patterson**
Music & Sound FX:**Aubrey Hodges**
Conversion:**Tim Heydelaar,Randy Estrella,Danny Lewis**
Additional Art:**Francisco Gracia,Sukru Gilman,Andy Wilson,Mike Cuevas**
Williams Animated Logo:**Greg Newton**
Quality Control/Testing:**Steve Kramer,Erik Holmboe,Dan Wagner**

Special Thanks:**Brian Johnson,Angus Guschwan,David Schwartz,Danny Lewis,Dan Burnash**

Very Special Thanks To **John Carmack**,Whose assistance was invaluable.

このゲームには暴力シーンやグロテスクな表現が含まれています。

For Japan Only　プレイヤー 1～2人　マウス対応　通信ケーブル対応

SLPS 00727

FINAL DOOM

PROLOGUE

超巨大企業UAC(ユニオン・エアロスペース)が所有する火星衛星、フォボス、ダイモス間に軍部により設置された次元間ゲータウェイ。それは衛星間の瞬間転移を可能とする夢の装置だったが、そこから現れたのはただ殺戮を繰り返す異形のモンスターたちだった。結果ダイモスはこの宇宙から消滅、フォボス基地は、救援に向かった、かつて最強の海兵隊員と呼ばれたただひとりの男を残し完全に壊滅してしまう……DOOMⅠ。
フォボスでの地球外生物の侵略という忌まわしき事件は、次元間ゲータウェイの破壊によって終わったかに見えた。しかし、モンスターたちは次元間ゲータウェイを解析、次元間デーモンゲートを建造し、ついに地球に大量に侵略を開始する。フォボスから生還した最強の男は、ひとりで戦闘を開始、人類は未曾有の危機から辛くも脱する……DOOMⅡ

しかし、戦いは終わらなかった……。

地球が地獄と化した悪夢の事件の後、UACは次元間デーモンゲートを破壊する量子加速装置の開発に着手。見事次元間デーモンゲートの破壊に成功する。しかしそれに気づいたモンスターたちはUAC研究所を襲撃、量子加速装置とそのプロトタイプを強奪する。
……事態は最悪だった。モンスターたちは量子加速装置の技術を使い自らを改造、新たな進化を遂げようとしている。ヤツらがこれ以上の戦闘能力を身につければ、もはや人類に対抗するだけの力はない。生き残る道はただひとつ。奪われた量子加速装置とそのプロトタイプをヤツらから奪還し、今度こそ息の根を止めるしかない。
男に新たな指令が下った。装置を奪還し、異形の化け物を殲滅せよ――!!

コントローラの使い方

Final Doom;Controlling The Action

コントローラの使い方は以下のとおりです。また、このゲームはマウスを使ってプレイすることもできます。詳しくは6ページをご覧ください。



■方向キー

メニュー画面ではカーソルの移動に使用し、方向キーの左右で設定内容の変更を行います。ゲーム中は上下で前進と後退、左右でそれぞれの方向を向きます。

■STARTボタン

メニュー画面ではゲームスタートに使用します。ゲーム中に押すとポーズがかかり、もういちど押すと解除されます。

■SELECTボタン
ゲーム中オートマップ画面(詳しくは11ページ)を呼び出し、もういちど押すと画面を終了します。また、ポーズ中に押すとオプション画面(詳しくは9ページ)を呼び出します。

■△ボタン
現在手にしている武器を使用します。

■○ボタン
扉を開けたり、スイッチ類の操作に使用します。

■×ボタン
このボタンを押しながら方向キーの左右を押すと、それぞれの方向に平行移動をします。

■□ボタン
このボタンを押しながら方向キーを押すと、すばやく移動する(走る)ことができます。

■L1、R1ボタン
L1ボタンでは左に、R1ボタンでは右に平行移動を行います。

■L2、R2ボタン
武器を持ちかえます。

マウスでの操作
マウスでの操作は左クリックが武器の発射、右クリックが平行移動となっています(初期設定)。ただし、ゲーム中のすべての操作をマウスだけで実行することはできません。2P側端子にコントローラを接続し、武器の持ちかえなどはそちらで行ってください。



ゲームの始め方

Final Doom;Getting Started

プレイステーション本体にソフトを正しくセットし、電源を入れてください。しばらくするとタイトル画面が表示されます。STARTボタンを押すとメインメニュー画面になり、ゲームの設定を変更することができます。設定を変更しない、または変更後STARTボタンを押すとゲームを開始します。



ゲームの設定

メインメニュー画面で変更できるゲーム設定は大きく右の3種類があります。設定を変更するときは方向キーの上下で変更したい項目にカーソルを合わせ、方向キーの左右で内容を変更してください。なお「OPTION」の内容を変更するときは、○ボタンを押してオプション画面に入ってください。



◀変更したい項目にカーソルをあわせ、方向キーの左右で内容を変更してください

ゲームモード

1人用か2人同時プレイ（協力または対戦）かの設定を変更します。詳しくは右ページ。

シナリオ

1人用ではプレイするゲームシナリオを設定します。2人用ではプレイするレベルを設定します。詳しくは8ページ。

難易度

ゲームの難易度を4段階の中から設定します。詳しくは8ページ。

ゲームモードの変更

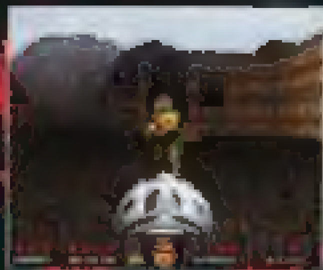
ゲームモードはプレイ人数を設定する項目です。１人でゲームをプレイするときは「SINGLE～」を、通信ケーブルを使って2人でプレイするときは「COOPERATIVE」か「DEATH MATCH」を方向キーの左右で選んでください。



■SINGLE PLAYER

１人プレイ専用モードです。このモードをプレイするときは、さらに3つのシナリオの中から好きなシナリオを選んで(詳しくは8ページ)プレイすることができます。シナリオが決定したらSTARTボタンを押してください。ゲームが始まります。

■COOPERATIVE & DEATH MATCH



対戦ケーブルを使った2人プレイ専用モードです。このモードで遊ぶときは、プレイステーション本体の背面にある通信端子に対戦ケーブルをしっかりと接続し、接続を確認してからそれぞれの本体の電源を入れてください。その後メインメニュー画面で「COOPERATIVE」か「DEATHMATCH」モードかを選択、STARTボタンで決定してください。なお、2つのモードについて詳しくは22ページをご覧ください。

シナリオの選択

1人用ゲームモード(SINGLE PLAYER)では、3つのシナリオをプレイすることができます。シナリオを変更するには、メインメニューの「MASTER～」の表示にカーソルをあわせ、方向キーの左右で変更してください。

■MASTER LEVEL

インターネットで優れたマップデザインを発表したデザイナーたちによる、ドゥームファンによるドゥームファンのためのマップ集です。存分に戦闘を楽しんでください。

■PLUTONIA

「DOOM II」の続きとなるシナリオです。難易度はかなり高いですが、これまでにないトリッキーなマップ構成と複雑な謎解きを楽しんでください。

■TNT

「PLUTONIA」の続きとなる最終シナリオです。邪悪な進化を遂げたモンスターたちの地球侵略を阻止するため、終わりなき戦いに決着をつけてください。

難易度の変更

メインメニュー画面の「DIFFICULTY」ではゲームの難易度を変更することができます。この項目にカーソルをあわせ、方向キーの左右で4つの中からプレイする難易度を選んでください。4つの難易度は以下のとおりです。

■I am a Wimp　「僕は弱虫だ」もっとも簡単なゲームモードです。
■Not Too Rough　「お手柔らかに頼むよ」やさしいゲームモードです。
■Hurt Me Plenty　「やれるものなら、やってみろ」ふつうのゲームモードです。
■Ultra Violence　「暴力的すぎる……！」難しいゲームモードです。

オプションモード



メインメニューの「OPTION」にカーソルをあわせ○ボタンを押すとオプション画面になります。変更したい項目にカーソルをあわせ、方向キーの左右で設定を変更してください。

■MUSIC VOLUME

ゲーム中の音楽の音量を調整します。方向キーの左右で音量を調整してください。右にカーソルを動かすほど音量は大きくなり、もっとも左では音楽が鳴らなくなります。

■SOUND VOLUME

ゲーム中の効果音の音量を調整します。方向キーの左右で音量を調整してください。右にカーソルを動かすほど音量は大きくなり、もっとも左では効果音が鳴らなくなります。

■PASSWORD

この項目にカーソルをあわせて○ボタンを押すと、パスワード入力画面になります。この画面で各レベル(ステージ)クリア後に表示されるパスワードを入力すると、前回の続きを遊ぶことができます。方向キーで入力する文字を選び、○ボタンで入力してください。

■MOUSE

マウスのボタン内容を変更します。変更したいボタンにカーソルをあわせ、方向キーの左右で内容を変更してください。

■CONTROLLER

コントローラのボタン内容を変更します。変更したい項目にカーソルをあわせ、割り振りたいボタンを押してください。「DEFAULT」を決定すると初期設定に戻ります。

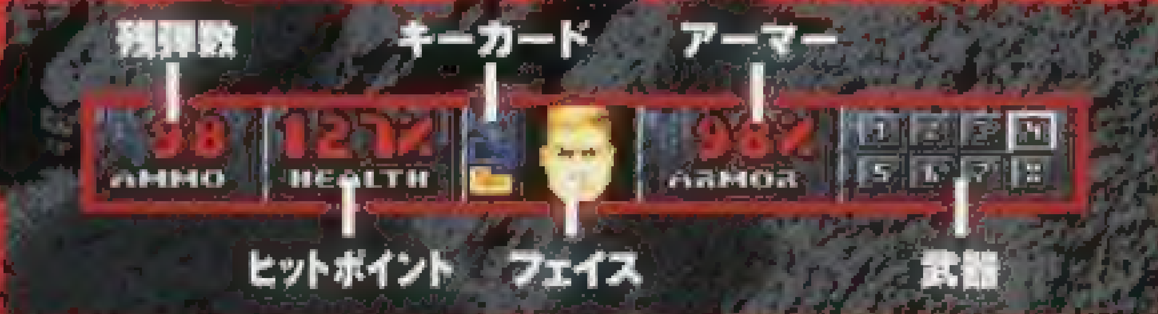
■MAIN MENU

メインメニュー画面に戻ります。STARTボタンでもメインメニュー画面に戻ります。

画面の見方

Final Doom;On-Screen Information

ゲーム中、画面下部に表示されるインフォメーションの見方は以下のとおりです。重要なデータが表示されているので、見方をしっかりと覚えてください。



■残弾数　現在使用中の武器の残弾数を表します。0、または必要数を満たしていない場合、その武器を使用することはできません。

■ヒットポイント　現在の体力を表します。この数値が0になると、ゲームオーバーになります。

■キーカード　現在所持するキーを表示します。キーはレッド、ブルー、イエローの3種類があり、対応する扉を開くとき、自動で使用します。

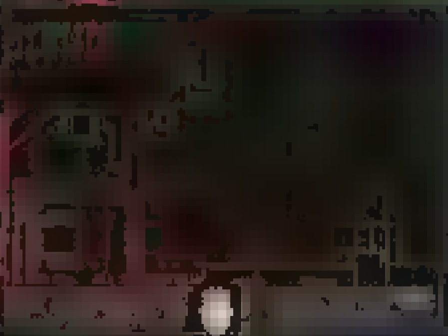
■フェイス　プレイヤーの表情です。ダメージを受けるにつれ、苦しそうな表情に変化します。

■アーマー　アーマーによる防御力を表示します。数値が高いほどダメージを受けた際ヒットポイントの減少を防ぎますが、防御力が低下します。

■武器　武器を手に入れることで、入手した武器に対応する数字が明るくなります。

オートマップ画面

[illegible]ボーズ[illegible]ボタン／[illegible]の[illegible]画面[illegible]ことができます。オート[illegible]マップ[illegible]たのしい[illegible]ステ[illegible]で[illegible]され、[illegible]位置を[illegible]するのに[illegible]の[illegible]する三角は自分の位置を[illegible]などの特殊な[illegible]を[illegible]ゲームに戻ります。



オートマップ画面での操作

[illegible]マップ画面を呼び出しているときも、[illegible]などの行動を取ることができます。ただし[illegible]などはいっさい見ることができないので、オート[illegible]マップ画面上で[illegible]に行ってください。[illegible]ボタンを押しながら方向キーの上[illegible]を押す[illegible]することなく[illegible]オートマップ画面[illegible]動かす[illegible]できます。さらに[illegible]ボタンを押しながらもう1[illegible]





ゲームの遊び方

移動方法

[illegible]



スイッチの操作

[illegible]





ドアの開閉





モンスターへの攻撃



エレベーターの使い方



テレポーターに注意

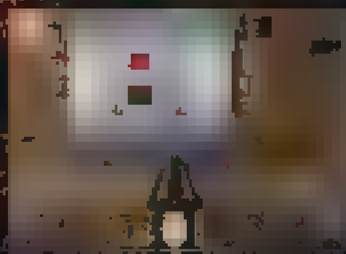


ゲームオーバーになった場合は…

レベルクリア

[illegible]表示された場所があり[illegible]の[illegible]とそのレベルをクリア[illegible]たとクリアの方法はレベ[illegible]「EXIT」[illegible]けば[illegible]を操作するレベル[illegible]ベルもあります。[illegible]として特別な要求や罠がある[illegible]でしょう。





「EXIT」の表示[illegible]そのレベルで唯一の[illegible]レベルクリアできる[illegible]スイッチを操作すると[illegible]クリアとなる[illegible]

レベルクリア画面について

[illegible]



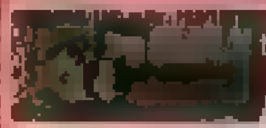
アイテム紹介

Final Doom Items

武器アイテム

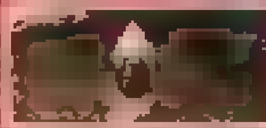
[illegible]

1 拳&チェーンソー



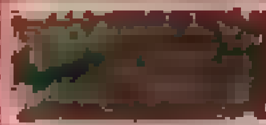
[illegible]

2 ピストル



[illegible]射ができます。

3 ショットガン



[illegible]

4 2連式ショットガン



[illegible]

5 チェーンガン

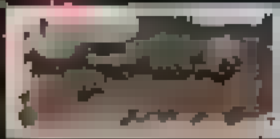


[illegible]

FINAL DOOM

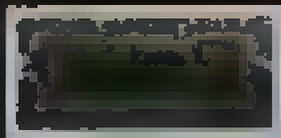
■ロケットランチャー

[illegible]弾を発射します。耐久力の高い[illegible]と[illegible]する武器でしょう。



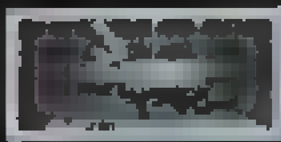
■プラズマライフル

[illegible]高い威力を持つ武器です。[illegible]でも[illegible]えます。



■BFG9000

[illegible]の武器です。[illegible]射に少し時間がかかりますが、[illegible]には[illegible]の山が築かれているでしょう。



弾薬アイテム

[illegible]

	小型弾薬	大型弾薬
[illegible]		
[illegible]		
[illegible]		
[illegible]		

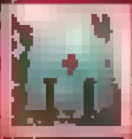


[illegible]アイテム

[illegible]ムで[illegible]
[illegible]とは[illegible]
[illegible]100[illegible]なります。



[illegible]ボックス
[illegible]



[illegible]

アーマーアイテム

[illegible]の防御力を[illegible]させる効果を持ちます。ただし[illegible]



セキュリティアーマー
防御力が100%の[illegible]



[illegible]アーマー
[illegible]



[illegible]スーツ
これは防御力を上[illegible]
ありません[illegible]
[illegible]などに入っても[illegible]
受け難くなります。」

パワーアップアイテム

[illegible]してくれるのがこのアイテム[illegible]す。なかなか手に入らない[illegible]とても便利。[illegible]ると[illegible]オーバーまで効果の続くもの[illegible]のなど、[illegible]のが[illegible]ります。



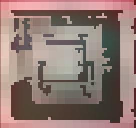
バックパック

[illegible]最大弾薬数を増や[illegible]重要アイテム。



バーサーカーパック

体力を回復し[illegible]定時間拳の攻撃力を大幅に高める興奮剤。



コンピュータマップ

[illegible]レベル[illegible]の全部[illegible]オートマップ上に表示する。



暗視ゴーグル

一定時間暗い場所でも敵の姿がはっきりと見えるようになる。

キーアイテム

[illegible]された扉を開く[illegible]対応するキー[illegible]必要になります。キーにはカードタイ[illegible]と頭蓋骨[illegible]スカルタイプの2種類があ[illegible]すが、どちらも効[illegible]同じです。また[illegible]キーには[illegible]ブルー[illegible]の3種類があります（レベルによる）。



カードタイプ

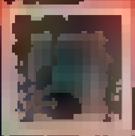
[illegible]ド型のキ[illegible]り。



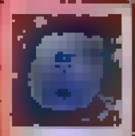
スカルタイプ

[illegible]です。[illegible]

特殊アイテム





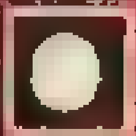


ソウルスフィア





不死身の球



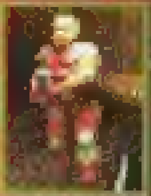
ドラム缶は……



おもなモンスター

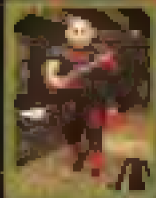
Final Doom;Monsters

ゲーム中さまざまなモンスターがあなたに襲いかかってきます。生き延びるコツは、彼らの性質を理解し、適切な攻撃方法で確実に息の根を止めていくこと。そこで、ゲームに登場するモンスターの一部を紹介しましょう。



ソルジャー

もっとも弱いモンスター。倒せばピストル&チェーンガン用の小型弾薬が手に入ります。



サージェント

ソルジャーよりは強敵。とくに手に持つショットガンは驚異ですが、倒せば手に入ります。



インプ

火炎弾を発射する正真正銘モンスター。数が多いときは、逃げることも戦術です。



デーモン

すばやい動きで接近戦を挑んでくる。動きは単調なので、落ち着いて攻撃しましょう。



カコデーモン

火炎弾を発射する浮遊モンスター。とにかく防御力が高い。強力な武器がほしいところ。



アラクノトロン

プラズマ弾を連射するマシンと生物の融合体。平行移動で弾を避けられれば……。

2人同時プレイについて…

Final Doom;2 Player Modes



対戦ケーブルを正しくセット後、それぞれの本体の電源を入れ、メインメニュー画面になるのを待ってください。メインメニュー画面でゲームモードを「COOPERATIVE」か「DEATH MATCH」に選択します。先にモードを決定したプレイヤーが、プレイするレベル（1人用のシナリオの変わりに、プレイするレベルを選択できます）と難易度を変更することができます。

「COOPERATIVE」モード

このモードは2人で協力してモンスターと戦うモードです。武器や弾薬などのアイテムは2人が共有します。またプレイしたレベルをクリアするとゲーム終了となり、途中で倒された場合は○ボタンを押すとマップ上のどこかに復活します。なお、マップの性質上、いくつかのレベルでは2人同時プレイができないことがあります。その場合はメインメニュー画面に戻って、他のレベルを選択してください。

「DEATH MATCH」モード

このモードはモンスターがいっさい登場せず、プレイヤーどうしで戦う対戦専用のモードです。相手を倒すたびに「旗」が1つ増え、逆に倒されると「旗」をひとつ失います。倒された場合は○ボタンを押すとマップ上のどこかに復活します。このモードの勝敗はどちらかが「EXIT」にたどり着いた段階で、「旗」の数で競われます。相手をできるだけ倒し、「EXIT」に急いでください。なおこのモードでは武器アイテムはいちど取っても30秒後に復活します。このモードもレベルをクリアするとゲーム終了となります。

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ"PlayStation"専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC J マークあるいは の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。●「解説書」および"PlayStation"本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを"PlayStation"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトル等が印刷されている面）を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房器具の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●"PlayStation"本体をスクリーン投影方式のテレビ（プロジェクション・テレビ）には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中に画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。

ユーザーサポートについて

この度は、弊社プレイステーション用ソフト「ファイナルドゥーム」をお買い上げ頂き、誠にありがとうございました。
ソフトについて不明な点がございましたら、下記のユーザーサポート係までお問い合わせ下さい。

ゲームバンク株式会社
ソフトバンク　ユーザーサポート係　Tel 052-779-5434（土・日・祝日を除く 11:00~12:00／13:00~17:00）
なお、ゲームの攻略法には一切お答えできませんのであらかじめご了承下さい。